

이예린

annylee.pe.kr/ko | github.com/annylee0723 | (+82)10-3122-0792 | annylee0723@gmail.com

PROFESSIONAL SUMMARY

현장의 문제를 발견하고, 이를 가설 수립과 기술적 검증을 통해 해결하는 Product Engineer입니다. 상담사의 경험과 감각에 의존하던 피부과 상담을 데이터 기반으로 구조화한 DERMA:CODE, 피부미용 의원의 실제 업무 흐름을 반영해 상담·결제 프로세스를 시스템화한 CPE를 개발했습니다. 두 제품 모두 요구사항을 전달받아 구현하는 데 그치지 않고, 현장을 직접 관찰하고 문제를 정의한 뒤 제품의 구조와 기술을 결정했습니다. 사용자를 직접 만나 업무 흐름을 이해하고, 데이터를 측정해 문제를 검증하며, 프로토타입과 벤치마크로 해결책과 기술적 선택을 구체화합니다. 문제를 전달받아 구현하는 데 그치지 않고, 무엇을 만들고 어떻게 풀 것인지부터 고민하는 엔지니어입니다.

TECHNICAL SKILLS

Frontend

TypeScript · React · Next.js · Vite · TanStack Query · Zustand · Canvas API · WebGL · three.js / React Three Fiber · Konva · SSE · WebSocket · Vitest · Jest · Storybook · FSD

Backend & Infra

Node.js · Express · Prisma · PostgreSQL · GitHub Actions · pnpm 모노레포 · tsup · i18next (5개 로케일) · Vercel

Design

Figma · Adobe Photoshop · Illustrator · After Effects · Procreate

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Gaia Labs

정규직

서울, 대한민국
2024년 11월 - 현재

1. DERMA:CODE (V1, V2) AI 기반 피부 상담 프로그램

- AI 진단 점수의 분포 이상을 발견해 모델 재학습으로 연결, 학습 데이터 수집 툴 개발
 - 피부 분석 점수가 한쪽으로 치우친 것을 확인하고, 개원 이래 누적된 분석 결과를 pgAdmin에서 SQL로 직접 추출. 고민 항목별로 연령대·성별 코호트를 나눠 분포를 비교한 결과, 대다수 점수가 좁은 구간에 몰려 개인 간 차이가 드러나지 않는 상태임을 확인.
 - 평균 기준 정규화 대신 분포 형태에 사분위 기반 산식을 설계해 백엔드에 제안·반영. 코호트 내 p10~p90 구간 보간으로 백분위를 산출하고 25/50/75 컷오프로 4단계 분류 → 절대 점수를 도래 대비 상대 지표로 전환.
 - 분석 결과를 근거로 점수 체계 고도화를 조직 과제로 제안, 현재 모델 재학습 진행 중. 학습 데이터 확보를 위해 의료진이 피부 지표 점수에 정답 라벨을 부여하는 어노테이션 툴(human-in-the-loop) 개발.
- 반복 VOC를 프로토타입으로 검증해 3D 시뮬레이션 기능으로 승격
 - 테이아 강남점 VoC에서 "시술 미리보기"에 대한 반복된 니즈를 파악. 바로 제안 대신 프로토타입으로 먼저 검증. 2주간 구현 후 동작 화면을 근거로 정식 기능으로 승격.
 - 시술 효과를 6개 변형 파라미터로 모델링하고 시술별 파라미터 값을 백엔드 데이터로 분리 → 필터(볼륨 확장)와 일반 솔루션(inward 변형 + 텍스처 보정)의 상반된 효과를 한 엔진으로 처리.
- 상담 중 화면 로딩 병목을 5단계 계측으로 개선. LCP 16.7s → 5.7s
 - 상담 중 3D 화면 로딩이 지연되는 문제를 확인하고 렌더링·네트워크 구간을 단계별로 계측.
 - ① 렌더 게이트 제거 ② 임계 경로 미사용 폰트 제거(-2,827ms) ③ 2D 우선 렌더·3D 지연 로딩 ④ 서버 이미지 리사이즈·WebP 변환(3,506KB → 123KB). 최종 LCP 16.7s → 5.7s.
- 히트맵으로 탭 사용률을 측정해 GNB 구조 재편
 - Hotjar로 2개월간 페이지별 사용률을 측정해 메인 탭 84%, 업셀링 탭 4.5%의 사용률 차이를 확인. 상담사가 솔루션 추천 흐름에서 업셀링하도록 운영되는 프로토콜을 근거로, 별도 업셀링 탭 대신 추천 과정에서 시너지 솔루션을 노출하는 구조를 제안하고 V2 GNB를 재편.

2. CPE (V1, V2) 피부 미용 의원 특화 마케팅 / 병원 운영 프로그램 (CRM + EMR)

- **의원 현장 인터뷰를 근거로 상담실 화면 전면 재설계 (V1)**
 - 의원을 직접 방문해 상담사 User Interview를 진행하고, 시술 구매 상담에 필요한 고객 정보와 이전 시술 구매 이력이 여러 페이지에 흩어져 있어 화면을 반복해서 오가야 하는 문제를 확인.
 - 상담 시 필요한 정보 확인부터 시술 구매·할인 적용까지 한 페이지에서 완료할 수 있도록 상담 화면을 재설계, 해당 정보 구조를 V2에도 유지.
- **SSR·SEO 활용도가 낮은 운영툴의 Next.js 구조를 재검토하고 React + Vite 전환 주도 (V2)**
 - 로그인 이후에만 사용하는 운영 툴로 SEO 필요성이 낮고, 대부분의 화면이 상호작용 중심이라 Client Component가 넓게 사용되는 구조를 확인.
 - 제품 특성과 개발 제약을 기준으로 Next.js 유지와 React + Vite 전환을 비교·정리해 기술 전환을 제안.
- **결제 금액과 부가세의 1원 오차를 계산 정책으로 해결 (V1)**
 - 결제 금액과 부가세를 각각 계산·반올림하면서 공급가액과 부가세의 합이 화면 표시 금액과 일치하지 않는 1원 단위 오차를 확인.
 - 표시 금액을 기준으로 공급가액을 역산하고, 부가세를 “표시 금액 - 공급가액”으로 산출해 분리 금액의 합이 항상 결제 금액과 일치하도록 계산 로직을 변경. 절사 방식과 할인·부가세 적용 순서를 백엔드와 명시적으로 합의해 동일한 계산 기준으로 적용.
- **선결제 상품 환불 누락 결함을 규명하고 API 계약을 구체화 (V2)**
 - 선결제 상품의 일부 환불 정보가 거래·영수증 응답에서 누락되는 문제를 발견하고, 3개 엔드포인트의 응답을 대조해 환불 상태의 기준이 되는 데이터를 특정. 환자·거래·청구서 ID를 포함한 재현 케이스로 원인을 문서화.
 - API 관련 요청을 결함·API 신규·변경·응답 최적화 등 7개 범주로 구조화하고 블로킹 여부를 구분해 전달. 블로킹 항목은 우회 로직을 선반영해 API 변경 전에도 화면이 중단되지 않도록 처리.

3. Dermacode Chart Library(사내 공용 차트 라이브러리) Canvas 기반 사내 공용 컴포넌트 라이브러리 · 단독 설계·개발

- **기존 차트 라이브러리로 구현하기 어려운 디자인을 위해 공용 라이브러리 제작**
 - 육각 레이더의 그라데이션 오버레이·글래스모피즘 마커·시퀀스 애니메이션을 기존 라이브러리에서 요구사항에 맞게 구현하기 어려워 Canvas API 기반으로 차트 8종 직접 구현.
- **기술 선택을 벤치마크로 검증**
 - Canvas·SVG·Recharts를 동일 차트로 구현한 벤치마크를 통해 렌더링 성능 트레이드오프 분석 및 기술 선택. CPU 4× 스로틀링에서 Canvas 76fps, SVG 36fps, Recharts 11fps를 기록하고, 클릭 반응 시간과 DOM 노드 수 비교.
 - 현재 사용 규모에서는 SVG도 충분함을 확인했으나, 애니메이션·인터랙션을 통합된 렌더링 구조에서 제어하고 다중 차트 확장성을 확보하기 위해 Canvas를 채택. 접근성과 Retina 대응의 한계도 함께 기록.
- **배포 경로와 테스트 구조 구축**
 - pnpm 모노레포로 라이브러리·데모·벤치마크를 분리하고, tsup으로 CJS/ESM 듀얼 번들과 타입 선언 자동 생성. Git tag 기반 CI/CD로 15개 버전 배포 자동화.
 - jsdom의 isPointInPath() 미지원으로 Canvas API 의존 테스트에 한계가 있어, 히트 판정 로직을 순수 함수로 분리해 Canvas mocking 없이 테스트 가능하도록 구조화.

4. TheiA CPE SuperApp v2 병원용 통합 SaaS 슈퍼앱

- **인터랙션 미니앱 설계 및 개발**
 - 상태 전환, 카운트다운, 권한 인증 등 병원 운영 웹(CPE)의 기존 비즈니스 로직을 태블릿 환경과 역할별(환자/의료진) 뷰에 맞춰 10여개 기능 영역으로 재구성
 - 현장에서 인지하지 못하던 불편을 선제적으로 파악해 촬영 화면 내 얼굴 가이드라인 오버레이를 추가, 의료진과 경영진의 긍정적인 피드백 획득
- **지점별 콘텐츠 CMS 전환 및 데이터 정합성 유지**
 - 앱 번들에 하드코딩된 다국어 안내 콘텐츠를 서버 기반으로 전환하여, 콘텐츠 변경 및 신규 지점 추가 시 앱 배포가 필요 없는 아키텍처 확립
 - 단순 요구사항 전달을 넘어 DB 스키마, API 규격, 렌더링 규칙을 망라한 '인터페이스 계약 수준 설계서'를 작성하여 백엔드와의 협업 병목을 해소 후 당일 구현을 이끌어냄
 - 블록 타입 추가 시 마이그레이션이 필요 없도록 지점당 JSONB 단일 문서로 저장소를 설계하고, 초기 구현된 어드민 편집기를 운영자 기준으로 재구성
 - CMS 이관 시 발생한 지도 마커 좌표 오차를 이전 정의의 기준으로 환산하고, 기존 좌표값 2개가 ±3px 이내에 오도록 테스트를 작성하여 고정

제일기획

인턴십

서울, 대한민국

2021년 5월 - 2022년 8월

- 해외 지사 · 퍼블리셔 · 광고주 사이의 커뮤니케이션 주도.
- 프로젝트 규모가 커 지라 티켓이 뒤엉키자 용도별 JQL 쿼리 프리셋을 만들어 공유 → 팀의 티켓 검색 시간 절반 단축.
- AEM 기반 대규모 CMS 운영 중 JavaScript 스니펫을 분석한 것이 개발 전환의 계기.

Graphic Design Freelancer

대한민국, 캐나다

2019 - 2024

- 로고·포스터·모션 그래픽 등 기획부터 납품까지 독립 수행
- LINE Creator Market에서 사막 여우 캐릭터 메신저 스티커 팩 24개 출시·판매

EDUCATION

코드잇 스프린트 풀스택 2기

Full Stack Developer Program

Online, South Korea

2024년 7월 - 2024년 11월

- Node.js-Express RESTful API, PostgreSQL-MongoDB 데이터 모델링
- 5인 팀 협업 View My Startup 프로젝트 1개월 완성

Emily Carr University of Art and Design (GPA 3.5(3.47) /4.3)

Bachelor of Communication Design

밴쿠버, 캐나다

2018년 9월 - 2023년 5월

- 시각 디자인(타이포그래피, 에디토리얼)부터 인터랙션 디자인(모션, AR)까지 디자인 교육 이수

청심국제고등학교

가평, 대한민국

2015년 3월 - 2018년 2월

CERTIFICATIONS

컴퓨터활용능력 1급

Certificate No.: 22-K9-051691

대한상공회의소 (KCCI)

대한민국

2022년 6월 10일 취득

정보처리기사

Certificate No.: 24201300665P

한국산업인력공단 (HRD Korea)

대한민국

2024년 6월 18일 취득

SQL 개발자 (SQLD)

Certificate No.: SQLD-053010291

한국데이터산업진흥원

대한민국

2024년 6월 21일 취득